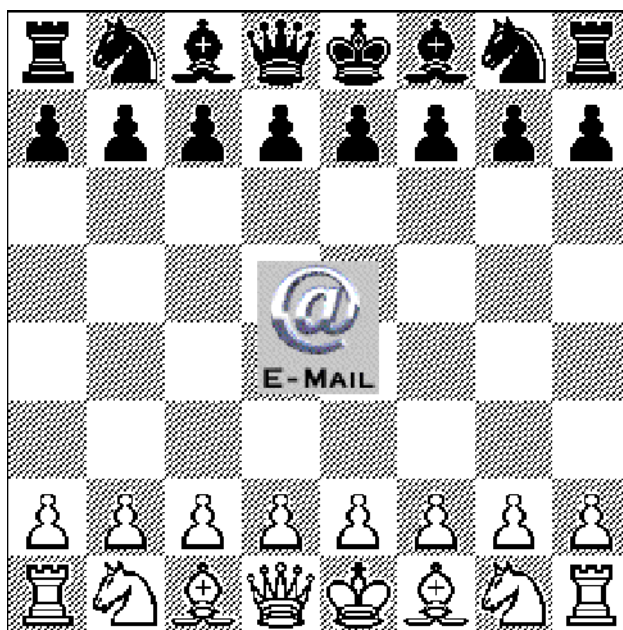


**1° CAMPIONATO ITALIANO
INDIVIDUALE DI CORRISPONDENZA
VIA E-MAIL DI SCACCHI A.S.I.S.**



1° CAMPIONATO ITALIANO INDIVIDUALE DI CORRISPONDENZA VIA E-MAIL DI SCACCHI A.S.I.S.

REGOLAMENTO E PROGRAMMA

- 1) In riferimento alla riunione del Consiglio Direttivo ASIS del2012., è stata deliberata la proposta del socio Mirko Pasquotto. Successivamente si è creato il regolamento del 1° Campionato Italiano Individuale di Corrispondenza via E-mail di scacchi ASIS 2008 che disciplinerà lo svolgimento del torneo suddetto.
- 2) **FORMULA DEL GIOCO:** ad eliminazione diretta oppure due fasi a gironi (la prima preliminare e la seconda finale). Essendo un torneo sperimentale sarebbe opportuno utilizzare una formula di gioco breve per controllare la riuscita del torneo stesso.
- 3) **ELIMINAZIONE DIRETTA:** si dovranno scegliere, tra gli iscritti, le teste di serie in base al punteggio ASIS. Poi si procederà al sorteggio. In ciascuno incontro un giocatore giocherà allo stesso tempo due partite, una con il Bianco e l'altra con il Nero, contro il suo avversario: si qualificherà chi avrà totalizzato come minimo 1,5 punti. In caso di parità di 1 a 1, si qualificherà chi ha il punteggio ASIS più basso.
- 4) **FASI A GIRONI:** si dovrà scegliere una testa di serie per ciascun girone. Si provvederà prima al numero di giocatori per ciascun girone e poi al sorteggio. In ciascun girone ogni giocatore giocherà una partita contro gli avversari del proprio girone. Si qualificherà al girone finale colui che avrà totalizzato il miglior punteggio. In caso di punteggio pari, si qualificherà chi ha il punteggio ASIS più basso.
- 5) Il **TEMPO** massimo della risposta alla mossa è di tre giorni. Superati i tre giorni, il giocatore in attesa della risposta segnalerà ciò al direttore del torneo e potrà mandare un SMS (tutti i giocatori dovranno dare al direttore del torneo i propri numeri dei cellulari) all'avversario per sollecitare la risposta. Passati altri tre giorni, se non ci sarà alcuna risposta, la partita sarà vinta dal giocatore in attesa. Se un giocatore supererà per tre volte il limite dei tre giorni per la risposta della mossa, la partita sarà vinta dall'avversario. Le assenze dovranno essere avvisate dia al direttore del torneo che ai propri avversari.
- 6) La **COMUNICAZIONE**, sia delle mosse che dei risultati, avverrà interamente e solamente via email.
- 7) **CONTROLLO:** è possibile che uno o più giocatori possa ricorrere all'uso di un programma scacchistico per farsi aiutare contro l'avversario. Perciò il direttore, durante le partite, procederà al controllo delle mosse attraverso un programma specifico.
- 8) **DIRETTORE DEL TORNEO:** E' nominato il direttore del torneo: Mirko PASQUOTTO, [email mpasquotto@hotmail.com](mailto:mpasquotto@hotmail.com) e sms 3335439438

- 9) ISCRIZIONE: Possono iscriversi gratuitamente il torneo. Possono iscriversi tutti i soci ASIS e non soci (portando un certificato del sordomutismo oppure un certificato dell'esame audiometrico meno di 55 decibel dell'udito migliore.)
- 10) Gli iscritti possono mandare l'email dell'iscrizione al direttore Mirko Pasquotto con il proprio nome e il numero del cellulare entro il 31 gennaio 2012.
- 11) Il primo classificato verrà proclamato Campione d'Italia di Corrispondenza via E-mail 2012 e riceverà il diploma ASIS; il secondo e il terzo classificato riceveranno i diplomi ASIS.
- 12) Con l'iscrizione il giocatore dichiara di conoscere e di accettare il presente regolamento.

